 TROMS fylkeskommune ROMSSA fylkkasuohkan		Troms fylkeskommune Senja videregående skole		Dok.id.: 2.14.3.2.1.18
Navigasjonssimulator - Ansvar, bruk og problemløsning				Dok.type: Prosedyre
Utgave: 7.06	Skrevet av: Halvor S. Hanssen	Gjelder fra: 07.05.2025	Godkjent av: Stein Erik Svendsen	Sidenr: 1 av 4

Introduksjon og ansvar

Navigasjonssimulatoren ved Senja VGS er levert av Poseidon Simulation. Simulatoren består av 8 elevstasjoner og en instruktørstasjon. En av elevstasjonene har 3 store visuelle skjermer, denne heter stud-1. Stud-1 har i tillegg til hoved-pcen en ekstra pc som skal drive de visuelle skjermene. Simulatoren er godkjent for generell ECDIS-opplæring i hht IMO modellkurs 1.27 og Radar/ARPA-trening i hht modellkurs 1.08. Nautisk faglærer har ansvar for oppfølging og vedlikehold av navigasjonssimulatoren. Simulatoren krever i utgangspunktet ikke noe vedlikehold, men skal startes opp i god tid før øvelser skal kjøres. Ved tekniske problemer skal IT-ansvarlig ved skolen kontaktes før man eventuelt tar kontakt med Poseidon

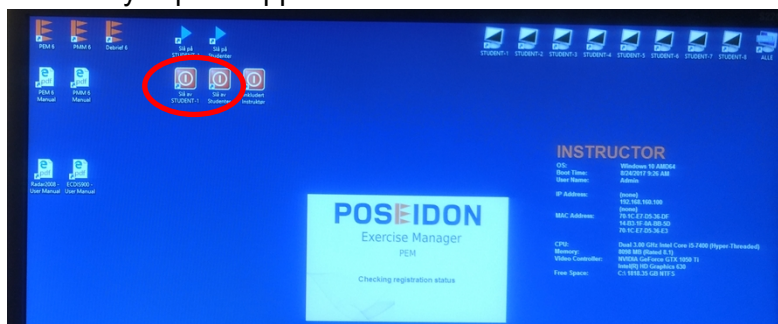
Prosedyre for oppstart og nedstenging av navigasjonssimulator

Nøkkel til navigasjonssimulator kvitteres ut på skolekontoret.

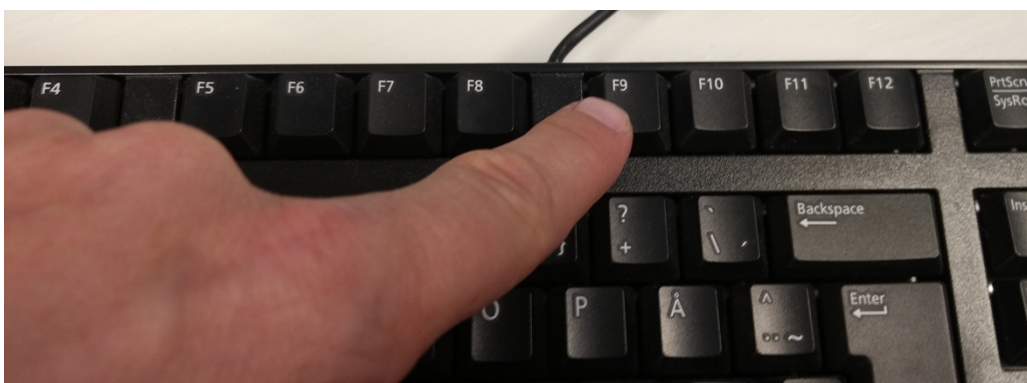
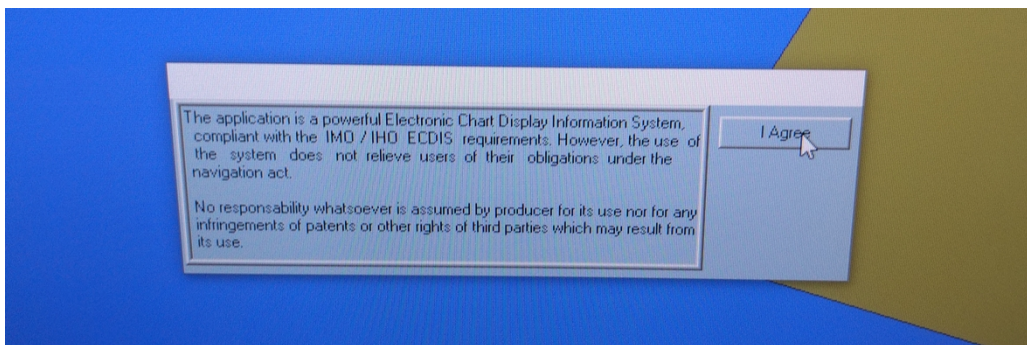
1. Start instruktør-PC med et trykk på power-knappen.



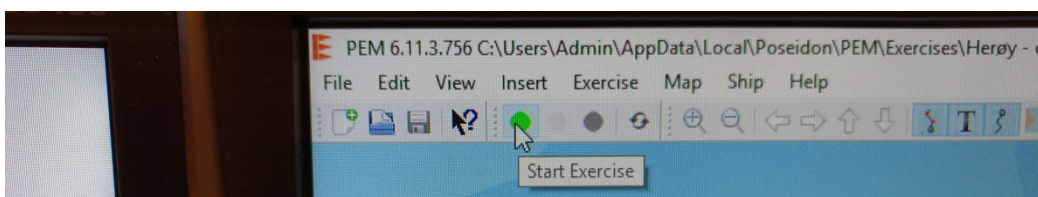
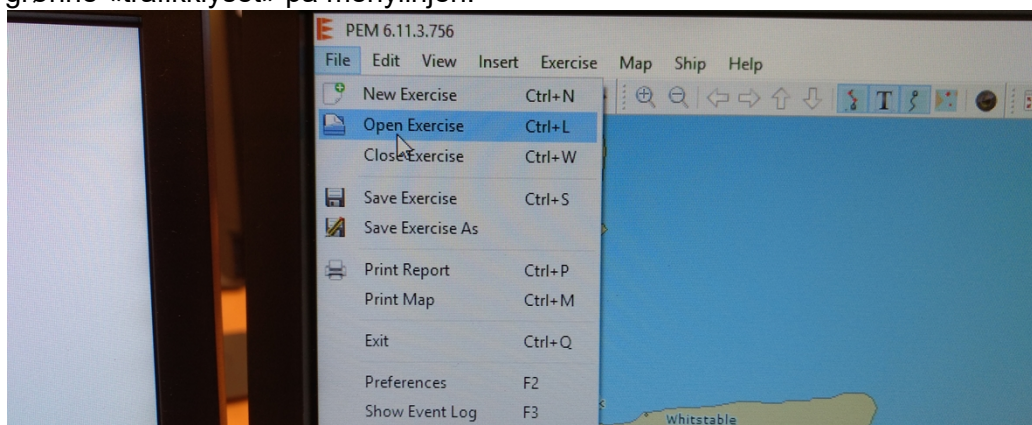
2. Når instruktør-PC er startet opp starter du de elevstasjonene ved å kjøre scriptet «Slå på Studenter». Det er og mulig å bare starte Student-1. Den visuelle PCen på stud-1 må startes manuelt. Denne PCen står på baksiden av manøverkonsollen og startes med et trykk på knappen.



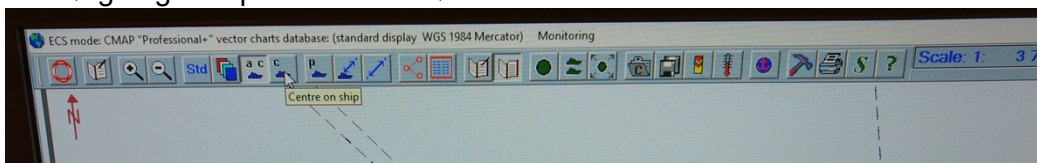
3. Når alle elev-stasjonene er startet må du laste korrekt kartdatabase. Flytt musepekeren til ECDIS-skjermen (til høyre), og klikk på I agree. Trykk deretter på F9 på tastaturet. Dette må gjøres på alle elevstasjonene.

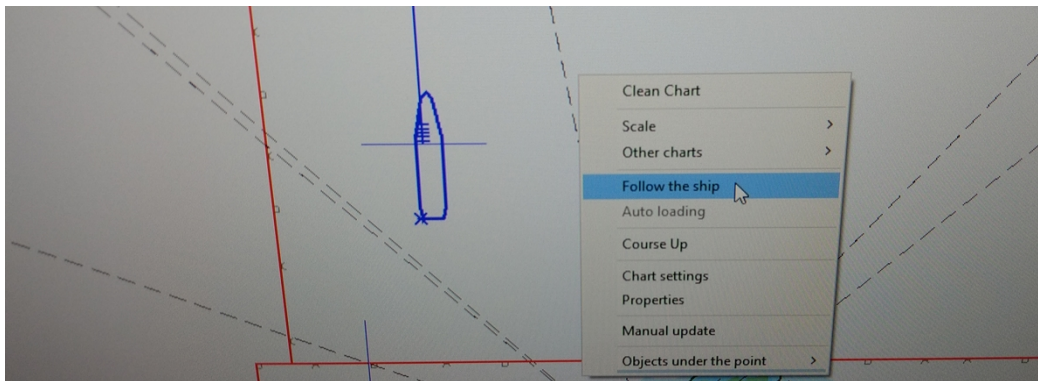


4. På instruktørstasjonen skal Poseidon Exercise Manager (PEM) starte av seg selv. For å åpne en øvelse velger du Open Exercise. For å starte øvelsen trykker du på det grønne «trafikklyset» på menylinjen.

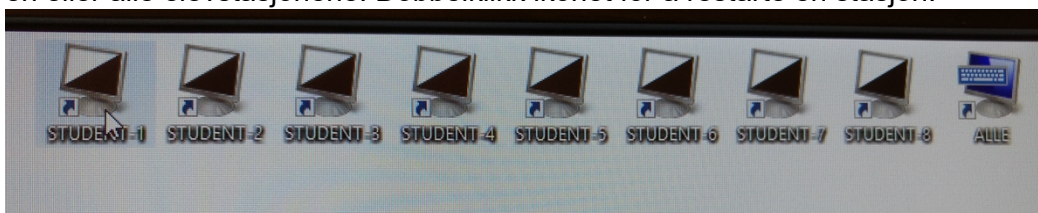


5. På ECDIS på elevstasjonene klikker du på knappen som er merket c for å sentrere kartet på eget skip. Høyreklikk så i kartområdet og velg Follow the ship for at kartet skal følge eget skip når man manøvrerer.

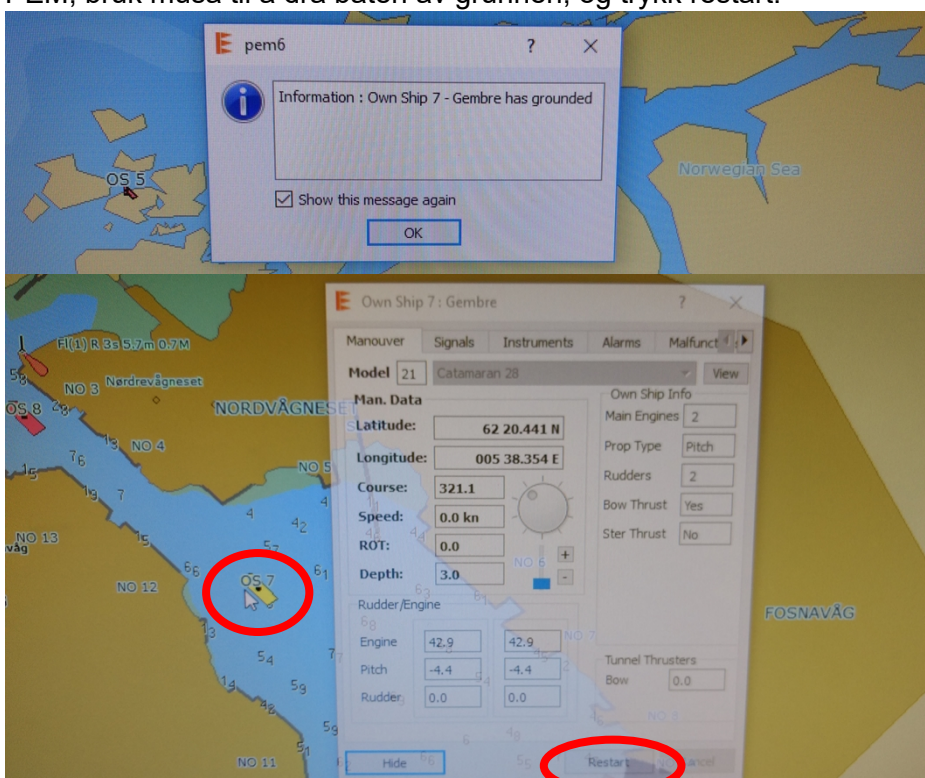




6. Hvis det visuelle bildet på noen av elevstasjonene fryser ligger det script på skrivebordet på instruktørstasjonen på venstre skjerm som restarter det visuelle på en eller alle elevstasjonene. Dobbeltklikk ikonet for å restarte en stasjon.

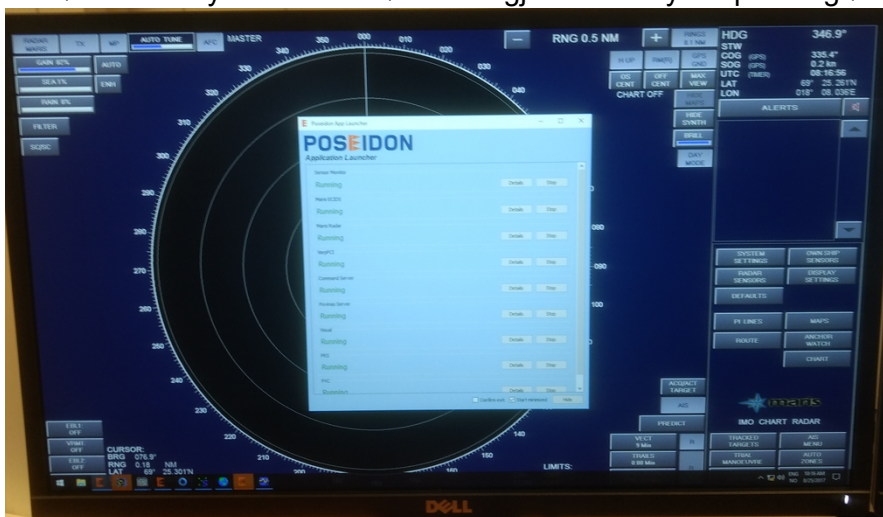


7. Hvis en av elevbåtene går på grunn får du et varsel om det. Velg den aktuelle båten i PEM, bruk musa til å dra båten av grunnen, og trykk restart.

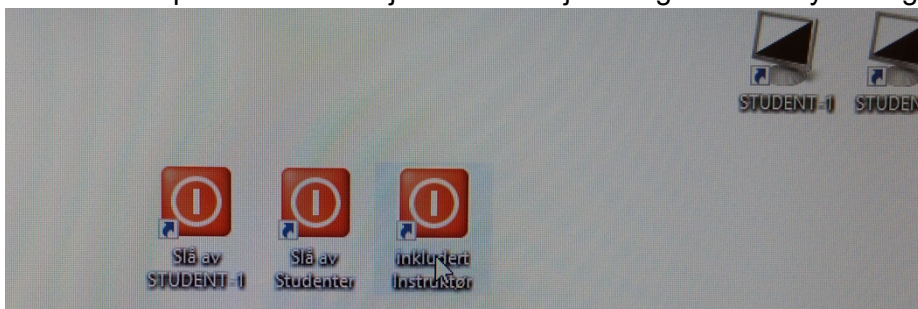


8. Hvis du får problemer med en prosess på en av stasjonene (radar, visuell, maskinkontroll, ECDIS o.l.) kan du sjekke om prosessen har stanset på stasjonen. Bruk Alt+Tab for å bla deg fram til Poseidon Application Launcher. Der vil det fremgå hvis en prosess har stanset, og du kan starte prosessen på nytt. Dette vil ofte løse eventuelle problemer. Hvis dette ikke hjelper kan du stanse øvelsen ved å trykke på

det røde trafikklyset. Start så øvelsen igjen ved å trykke på det grønne trafikklyset.



9. For å stenge ned simulatoren må du stoppe aktuell øvelse ved å klikke på det røde «trafikklyset» i PEM. Deretter klikker du på ikonet «inkludert instruktør» på skrivebordet på instruktørstasjonen. Alle skjermer går i standby av seg selv.



10. Skru av lys, lås dør og lever nøkkel på skolekontoret.

Kryssreferanser

Eksterne referanser